



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

TESTE INTERCALAR Árbitros Cat. C3 a, b, c e Observadores Futsal Teste Escrito Regulamentar

ÉPOCA
2014/2015

DATA
28-11-2014

Futsal

Local
Escola Secundária
José Falcão

TESTE
N.º 06

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com .

Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 45 minutos

Perguntas / Respostas

01 - O guarda-redes está com uma sapatilha na mão dentro da sua área de grande penalidade, quando é surpreendido por um remate de muito longe. Como não teve tempo para mais é com a sapatilha na mão que consegue afastar a bola para canto. Qual deverá ser a decisão do árbitro?

- O árbitro deve interromper o jogo, advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com pontapé livre indireto em cima da linha de área de grande penalidade.
- O árbitro deve interromper o jogo, advertir o guarda-redes por comportamento antidesportivo. O jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo, em cima da linha de área de grande penalidade.
- O árbitro deve assinalar pontapé de canto, pois a sapatilha é uma extensão da mão e o guarda-redes pode jogar a bola com a mão dentro da sua área de grande penalidade.

02 - A equipa "B" acaba de marcar um golo. Nesse momento o árbitro apercebe-se que o golo foi obtido por um jogador substituto que se encontrava indevidamente na superfície de jogo. Como deve agir o árbitro?

- O árbitro não deve validar o golo. Deve advertir o jogador substituto por comportamento antidesportivo, ordenar a sua saída da superfície de jogo e mandar recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa do jogador substituto, na área de grande penalidade da equipa defensora.
- O árbitro deve validar o golo. Deve advertir o jogador substituto por comportamento antidesportivo, ordenar a sua saída da superfície de jogo e mandar recomeçar o jogo com um pontapé de saída a favor da equipa que sofreu o golo.
- O árbitro deve validar o golo e expulsar o jogador.

03 - A equipa A joga com 4 jogadores. Acontece um golo e manteve o número de jogadores. Indique os motivos para que tal aconteça?

- Não dispor de mais jogadores; por questões táticas.
- Por ter sido a equipa que obteve golo; porque apesar de ter sofrido o golo, ambas estão a jogar com quatro jogadores.
- As respostas das alíneas anteriores estão corretas.

04 - Qual das seguintes afirmações está correta?

- Qualquer jogador que levante a camisola para expor slogans ou publicidade será advertido.
- Os jogadores estão autorizados a exibir slogans ou publicidade que figurem na sua camisola interior.
- Nenhuma das respostas está correta.

05 - O equipamento base obrigatório do jogador de futsal compreende os seguintes elementos separados:

- Camisola ou camisa, calções, meias, caneleiras e calçado.
- Camisola ou camisa, calções ou calças, meias, caneleiras e calçado.
- Camisola ou camisa, calças, caneleiras e calçado.

06 - Qual o tempo de antecedência, com que deverão os árbitros, chegar ao local onde se vai realizar o jogo.

- Os árbitros devem chegar ao local dos jogos organizados pela AFC com pelo menos 60 minutos antes da hora marcada para o seu início.
- Os árbitros devem chegar ao local do jogo com 60 minutos antes do início do jogo.
- Devem chegar com 75 minutos antes da hora do início do jogo.

07 - Qual o tempo máximo para que o jogo se inicie ou reinicie quando houver necessidade de mudança Para pavilhão alternativo, ao inicialmente mencionado na nomeação.

- O tempo máximo para que o jogo se inicie ou reinicie será de 90 minutos.
- Depende da distância que fica o pavilhão, se ficar entre 20 e 25 km, o tempo máximo será de 180 minutos.
- Para que o jogo se inicie ou reinicie não poderão ter transcorrido mais de 180 minutos após a hora inicialmente prevista para o seu início, ou a hora de interrupção.

08 - Qual as medidas das linhas que limitam a superfície de jogo.

- Todas as linhas terão de ter 8 cm de largura.
- As linhas poderão ter entre 5 a 8 cm desde que sejam visíveis.
- Apesar de ser permitido nas provas oficiais que as linhas tenham entre 5 a 8 cm, é obrigatório que a linha de baliza entre os postes, tenha a largura dos postes e da barra, ou seja 8 cm.

09 - Segundos as normas e instruções qual destas afirmações está correta?

- Nas provas de Futsal disputadas sob a égide da FPF, as dimensões da superfície de jogo são as determinadas por aquela entidade.
- O piso da superfície de jogo deve ser desprovido de rugosidades, devendo ser de madeira.
- Nenhuma das respostas está correta.

10 - Que tipos de equipamento devem os jogadores substitutos utilizar.

- Os substitutos deverão equipar como se de jogadores se tratassem, mantendo uma peça de vestuário (colete, por exemplo) só podendo despi-la durante o processo de substituição.
- Os substitutos deverão equipar como se de jogadores se tratassem, mantendo ainda envergada uma peça de vestuário (colete, por exemplo) de cor diferente das utilizadas por todos os jogadores e árbitros, só podendo despi-la durante o processo de substituição.
- Os substitutos deverão equipar como se de jogadores se tratassem, mantendo ainda envergada uma peça de vestuário (colete, por exemplo).

11 - A quem compete garantir a utilização das bolas fornecidas para o jogo.

- Neste caso, o árbitro garantirá a utilização de bolas fornecidas por ambos os clubes, privilegiando a utilização das bolas fornecidas da equipa visitada no primeiro período.
- Neste caso, o árbitro garantirá a utilização de bolas fornecidas, privilegiando a utilização das bolas fornecidas da equipa visitante no primeiro período.
- Neste caso, o árbitro garantirá a utilização de bolas fornecidas por ambos os clubes, privilegiando a utilização das bolas fornecidas da equipa visitante no primeiro período.

12 - Quantas pessoas “oficiais” poderão manter-se de pé, a dar instruções aos jogadores.

- Apenas um oficial poderá manter-se de pé, dando instruções. Contudo, deverá fazê-lo de forma responsável e sem dificultar a movimentação do árbitro.
- Apenas um oficial poderá dar instruções. Deverá fazê-lo de forma responsável e sem dificultar o árbitro.
- Apenas dois oficiais poderão manter-se de pé, dando instruções. Contudo, deverão fazê-lo de forma responsável e sem dificultar a movimentação do árbitro.

13 - Em que circunstância pode um jogador descalço, pontapear a bola, obtendo golo?

- Desde que tenha ficado nesse estado, no momento imediatamente anterior e acidentalmente.
- Em nenhuma circunstância o pode fazer, por não poder jogar descalço.
- Desde que seja obtido na sua própria baliza, não beneficiando assim o infrator.

14 - Um jogador comete uma falta passível de advertência. Acto contínuo e já depois do Árbitro ter interrompido o jogo, agride um adversário. Como deve agir o Árbitro?

- Exibe-lhe o cartão vermelho direto.
- Exibe-lhe dois cartões amarelos, seguido do vermelho.
- Exibe-lhe um cartão amarelo pela 1.ª infração, seguido de um vermelho pela agressão.

15 - Ao executar uma grande penalidade a bola é detida no seu trajeto por uma garrafa que lançaram para a superfície de jogo. Como proceder?

- A grande penalidade deve ser repetida.
- O jogo recomeça com bola ao solo.
- Se a bola entrar o golo é válido se não entrar a grande penalidade deve ser repetida. Em ambos os casos o árbitro deve mencionar os fatos no relatório de jogo.

16 - Um jogador efetua corretamente um pontapé de linha lateral, passando a bola diretamente para o seu guarda-redes que tenta evitar o golo, tocando a bola com as mãos. Apesar disso a bola entra na baliza. Que decidir?

- O golo deve ser validado.
- O golo deve ser validado e o guarda-redes advertido.
- O golo deve ser validado atendendo à lei da vantagem.

17 - A bola, num lançamento de baliza bem executado pelo guarda-redes, percorre 10 metros pelo ar sem sair para fora da superfície de jogo onde é tocada por um colega de equipa do guarda-redes. O árbitro ordena a repetição do lançamento de baliza. Com que justificação:

- A bola não pode andar tantos metros pelo ar.
- A bola não saiu da área de grande penalidade.
- Um jogador adversário, situado fora da área de grande penalidade, estava demasiado perto do guarda-redes.

18 - Um guarda-redes executa corretamente um lançamento de baliza. Antes que tenha sido tocada por outro jogador joga com as mãos fora da sua área de grande penalidade. Como devem proceder os árbitros?

- Interrompe o jogo, não age disciplinarmente e recomeça a partida com um pontapé-livre indireto a favor da equipa adversária no local da infração.
- Interrompe o jogo, não age disciplinarmente e recomeça a partida com um pontapé-livre direto a favor da equipa adversária no local da infração.
- Nenhuma das situações atrás descritas esta correta.

19 - Que decisão deve tomar o árbitro se um jogador ao executar um pontapé de grande penalidade, chutar a bola para o lado, que um colega seu, que saíra de uma posição legal, rematou e a introduziu na baliza adversária?

- O árbitro validará o golo e recomeça o jogo com um pontapé de saída a favor da equipa que sofreu o golo.
- O árbitro não validará o golo e manda repetir o pontapé de grande penalidade com respetivo executante identificado.
- O árbitro não validará o golo e punirá a equipa do executante com um pontapé--livre indireto, em cima da marca de grande penalidade.

20 - Segundo as normas e instruções qual destas afirmações está correta?

- De acordo com o protocolo de contagem regressiva, cabe ao árbitro delimitar os espaços onde os substitutos poderão estar em processo de aquecimento.
- Em caso algum será permitida a utilização por substitutos em processo de aquecimento, do corredor imaginário entre a linha lateral e a distância regulamentar para as vedações.
- Ambas as respostas estão corretas.